

# CSECOPS

## CENTRE DE SIMULATION ET D'ENTRAÎNEMENT AU COMMANDEMENT OPERATIONNEL

ENGLISH VERSION



LA SALLE SIR DE L'EAI

Depuis le 21 avril 2004, le centre de simulation et d'entraînement au commandement opérationnel constitue le cœur de la formation tactique de l'école d'application de l'infanterie. Installé dans le nouveau bâtiment d'instruction "LEMATTRE", il est l'outil principal de formation tactique des chefs de corps, des commandants d'unité ainsi que des adjoints techniques d'unités élémentaires. Il permet en outre la formation et l'entraînement du personnel des régiments numérisés dans un environnement tactique de commandement interarmes dans des conditions réalistes.



UN OPÉRATEUR SIR DANS UN VAB

Schématiquement, le centre est scindé en deux plates-formes que sont le SIR<sup>(1)</sup>, système de commandement pour la numérisation de l'espace de bataille, et le système de simulation JANUS. Outil majeur de la formation, le CSECOPS est essentiellement dédié à la formation des officiers stagiaires de l'école d'application de l'infanterie. A ce stade, il est en outre le seul centre en mesure de répondre aux nécessités de l'auto-entraînement des PC de GTIA. Le taux croissant de fréquentation des PC de régiments prouve l'efficacité de cet outil, en particulier dans le cadre d'une mise en condition opérationnelle avant projection ou le préparation d'un exercice ANTARES.

Le CSECOPS est un outil d'instruction flexible et modulaire. Il est l'outil d'entraînement des PC de GTIA dans le cadre de la numérisation de l'espace de bataille. La possibilité de connecter le système de commandement SIR au système de simulation JANUS grâce à un émulateur de SIT<sup>(2)</sup> nommé ESTHER<sup>(3)</sup> optimise considérablement la formation et l'entraînement des PC. En effet, elle confère à l'ensemble du système un réalisme inégalé jusqu'à ce jour.

## Simulation and training centre CSECOPS for commanders

The simulation and training centre for commanders has become the key asset for tactical training at the School of Infantry (EAI) since April 21, 2004. It has been established in the new building "LEMATTRE" and is the main asset used to tactically train battalion, company and platoon commanders as well as the company technical ZICs. It further permits to train the personnel belonging to battalions which are fully equipped with digitised C4I systems for combined arms operations under realistic tactical conditions.

The centre roughly includes two departments, one with the C4I system SIR, and one with the simulation system JANUS. As a key training asset, the CSECOPS is essentially dedicated to the training of the officers who are participating in courses at the School of Infantry. It is furthermore the unique centre so far which meets the training requirement for BG HQs. The increasing number of battalion CPs rotations demon-

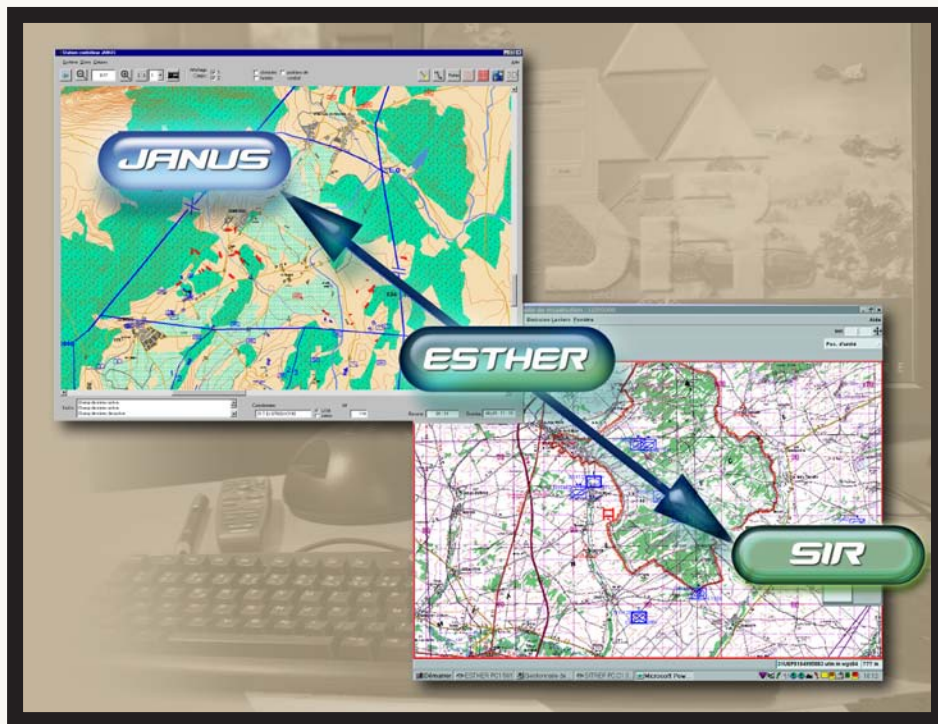
trates the efficiency of this asset, especially to improve combat readiness before a commitment or to prepare an ANTARES CPX/FTX exercise.

The CSECOPS is a modular and flexible training asset. It is the mean to train BG HQs in a digitised battle space. The capacity to connect the C4I system SIR to the simulation system JANUS through a SIT Tactical Terminal interface called ESTHER hugely improves the training of HQs due to a yet unequalled realism.

The CSECOPS has been designed with an important growth potential and allows various configurations to meet changing training requirements. Since it is dedicated to simulation and to the SIR system, it perfectly meets the training requirement due to its modularity and capabilities.

Since the beginning of the training cycle, in September 2004, a new training asset, the INSTINCT system has been complementing the systems quoted above. It has been developed on the base of technologies used in COTS war games to practice QBO drills at section and platoon level. It gives the low level infantry commanders an opportunity to command their men during simple operations before they cope with terrain realities.

The centre meets finally the need to spare assets and energy and nevertheless allows to cover the paramount all arms requirement which can no longer be secured by a partnership with units since those are overstretched.



Système conçu pour être évolutif, le CSECOPS permet différentes configurations, qui répondent aux différents cas de figure des nécessités de formation.

Dédié à la simulation et au système SIR, il répond parfaitement aux besoins de la formation et de l'entraînement par sa modularité et les possibilités qu'il offre

Depuis la rentrée de septembre 2004, un nouvel outil de formation, le système INSTINCT<sup>(4)</sup>, complète cet ensemble. Issu de technologies développées dans les jeux du commerce, ce dernier a été élaboré par l'école en vue de constituer un répéteur de cadres d'ordres du niveau groupe et section de combat. Utilisé dans la formation des futurs chefs

de groupe et chefs de section, il permet aux chefs d'infanterie de petit niveau de commander leurs subordonnés dans des missions simples avant d'être confrontés à la réalité du terrain.

Le centre répond enfin aux nécessités d'économie des moyens et des énergies en permettant de prendre en compte à moindre coût l'indispensable facteur interarmes que le taux d'emploi des unités ne permet plus d'honorer par le biais du partenariat.

LCL HAMON  
DGF EAI

<sup>(1)</sup> Système d'Information Régimentaire

<sup>(2)</sup> Système d'Information Terminal

<sup>(3)</sup> Environnement Synthétique de Théâtre et d'entraînement des PC

<sup>(4)</sup> INSTRUCTION de l'Infanterie au Commandement et à la Tactique

